

**UNFALLVERSICHERUNG - Besondere Bedingung U1002.1**

**Progression Kollektivunfallversicherung**

Artikel 7 (Dauernde Invalidität) der Allgemeinen Bedingungen für die Unfallversicherung (es gelten die AUVB in der in der jeweils gültigen Polizze angeführten Fassung) wird ergänzt:

Beträgt der Invaliditätsgrad nach Pkt. 2.

- mindestens 25% und weniger als 50%, wird die dem Invaliditätsgrad entsprechende Versicherungsleistung in 2-facher Höhe gezahlt,
- mindestens 50% und weniger als 90%, wird die dem Invaliditätsgrad entsprechende Versicherungsleistung in 3-facher Höhe gezahlt,
- mindestens 90%, wird als Versicherungsleistung die 4-fache Versicherungssumme gezahlt.

Die Invaliditätsgrade beziehen sich jeweils auf den Gesamtkörperwert.

Der Versicherungsschutz erstreckt sich auch auf die Folgen der Kinderlähmung und der durch Zeckenbiss übertragenen Frühsommer-Meningoencephalitis im Sinne der Bestimmungen des Art. 6, Pkt. 3 und des Art. 12 der Allgemeinen Bedingungen für die Unfallversicherung (AUVB), wobei zur Bemessung der Versicherungsleistung die einfache Versicherungssumme herangezogen wird. Artikel 18, Pkt. 2. der Allgemeinen Bedingungen für die Unfallversicherung (AUVB) wird wie folgt geändert:

Haben Krankheiten oder Gebrechen, die schon vor dem Unfall bestanden haben, die Unfallfolgen beeinflusst, ist der Invaliditätsgrad für die Dauernde Invalidität entsprechend dem Anteil der Krankheit oder des Gebrechens zu kürzen.

Progressionsstaffel - Invalidität

I	I	I	I	I	I	I
I	Inv.	I	Leistung in % der	I	I	I
I	Grad	I	Vers. Summe bei	I	I	I
I	in %	I	Berufs- I Freizeit-	I	I	I
I		I	unfall I unfall	I	I	I
I		I		I		I
I	2	I	2	I	-	I
I	10	I	10	I	-	I
I	20	I	20	I	-	I
I	24	I	24	I	-	I
I	<b>25</b>	I	<b>50</b>	I	-	I
I	30	I	60	I	-	I
I	35	I	70	I	-	I
I	40	I	80	I	-	I
I	45	I	90	I	-	I
I	49	I	98	I	-	I
I	<b>50</b>	I	<b>150</b>	I	-	I
I	55	I	165	I	-	I
I	60	I	180	I	-	I
I	65	I	195	I	-	I
I	70	I	210	I	-	I
I	75	I	225	I	-	I
I	80	I	240	I	-	I
I	85	I	255	I	-	I
I	89	I	267	I	-	I
I	<b>90</b>	I	<b>400</b>	I	-	I
I	95	I	400	I	-	I
I	100	I	400	I	-	I
I		I		I		I